Napisati klasu Auto koja sadrzi sledeca polja:

* Kubikaza
* Konjaza
* Broj vrata
* Proizvodjac
* Model
* Cena

Napisat gettere i settere za sva polja klase Auto.Takodje napisati 5 razicitih konstruktora i ukoliko nema dovoljno parametara upisati podrazumevane vrednosti.

U glavnom programu kreirati tri razlicita auto. Ispisati na izlazu informacije o svakom autu i nakon toga izmeniti neke od vrednosti automobila i ispisati na izlaz nove podatke.